

仙台から日本へ、仙台から世界へ。

SENDAI BOSAI-TECH

イノベーションプラットフォーム

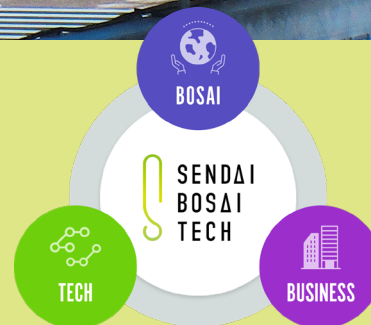


仙台 BOSAI-TECH イノベーション プラットフォームとは

「BOSAI-TECH」をキーワードに防災×テクノロジー×ビジネスを融合した、防災課題に対する新たな解決策を持続的に生み出す場のこと。このプラットフォームの主催・運営を通じて、仙台市はテクノロジーを活用した防災関連産業の創出や社会実装に関心のある企業・自治体・研究機関など幅広い会員をつなぐ「ハブ」としての役割を担いつつ、各領域の人材・企業が交流するイベントの開催や防災・減災分野での新事業創出を目指すプログラムの展開、アイデアやプランを試す実証実験のサポートと結果の共有といった活動を行っています。プラットフォームから新しい防災ソリューションを生み出し、社会実装を促すことで、「仙台防災枠組2015-2030」の理念実現を目指すとともに、企業の成長を後押ししていきます。

2011年の東日本大震災を受けて、世界各国で防災・減災に対する意識が高まり、2015年には第3回国連防災世界会議が仙台市で開催された。そこで国際的な防災の取組指針となる「仙台防災枠組2015-2030」が採択され、仙台市は世界の防災分野を牽引する都市の象徴となった。

そして、「仙台 BOSAI-TECH イノベーション創出促進事業」ではICT関連企業や幅広い分野の民間企業と協働し、イノベーションを推進するとともに、防災関連産業の創出を通じて、地域産業の活性化を図るため、2022年2月、新たに「仙台 BOSAI-TECH イノベーションプラットフォーム」を設立した。



「仙台 BOSAI-TECH」の概念図

災害リスクの削減をめざす【防災】、技術を社会に還元する【テクノロジー】、新事業を創出する【ビジネス】の3領域の人材・企業が集う場所(プラットフォーム)を表現

防災対談

防災×テクノロジー×ビジネスで 未来を切り拓く

プライムバリュー株式会社
代表取締役社長
吉田 亮之 氏

経済局産業政策部
産業振興課
照井 貴宏

仙台BOSAI-TECHイノベーション創出促進事業担当者・照井さんと、プラットフォームを設立する前の2020年度から本事業に賛同・参画しているプライムバリュー株式会社の代表取締役社長・吉田さんによる対談が実現。自治体と企業それぞれの視点から、BOSAI-TECHの今後の可能性に迫ります。



「当たり前」をつくる
日本の防災システムの

仙台市から発信する
新たな防災ソリューション



防災環境のIT化を進める一助に。

照井 吉田さんには、2020年度に実施した「BOSAI-TECHイノベーション創出プログラム」において、災害時の物資供給に関するテーマでご提案いただきました。

吉田 自治体と企業向けにリリースした「B-order[※]」の開発では、大手企業とのマッチングから現場のニーズ把握、プロトタイプのテスト運用までとてもお世話になりました。

照井 3回ほど実証実験を行いました。その後、サービスの構成を一から練り直したんですね？

吉田 はい。使っていただく方々のユーザビリティ向上のためです。デザインと速さにこだわり改善を繰り返しました。

照井 いつ起こるか分からない災害への備えには投資しにくいという課題がある防災ビジネスに対して、果敢に挑戦していただけたことは本当に感謝しています。

吉田 東日本大震災以降もほとんどIT化が進んでいない防災分野の現状に、最初はとても驚きました。県内自治体のB-orderの導入率は、照井さんたちの支援のおかげで90%を越えています。BOSAI-TECHがなければ、このシステムも生まれてくることはなかったでしょう。

照井 仙台市は国際的にも率先して防災分野に関わっていく責任があるので、こうして社会実装まで至ると改めて「仙台防災枠組」の実現に向け重要な事業なのだを再認識します。

吉田 経済局の方々はBOSAI-TECHの参加企

業に寄り添い、一緒に事業を推進してくれるので、本当に頭が下がります。

照井 B-orderは今後、全国での「共通化」を目指しているんですよね？

吉田 はい。自治体と企業が同じツールを利用しないとあって使いにくくなってしまいますので、導入事例を増やし、日本の防災システムの「当たり前」になることを目標に事業を継続していきます。

照井 「防災環境都市」の実現には防災ビジネスが鍵になってくるので、吉田さんたちがそのロールモデルとなり、新しい防災ソリューションが生み出されていってほしいです。そのためにも、まずはBOSAI-TECHに関心を持っていただける企業・自治体・研究機関を地道に増やしていきたいと思っています。

Disaster prevention dialogue