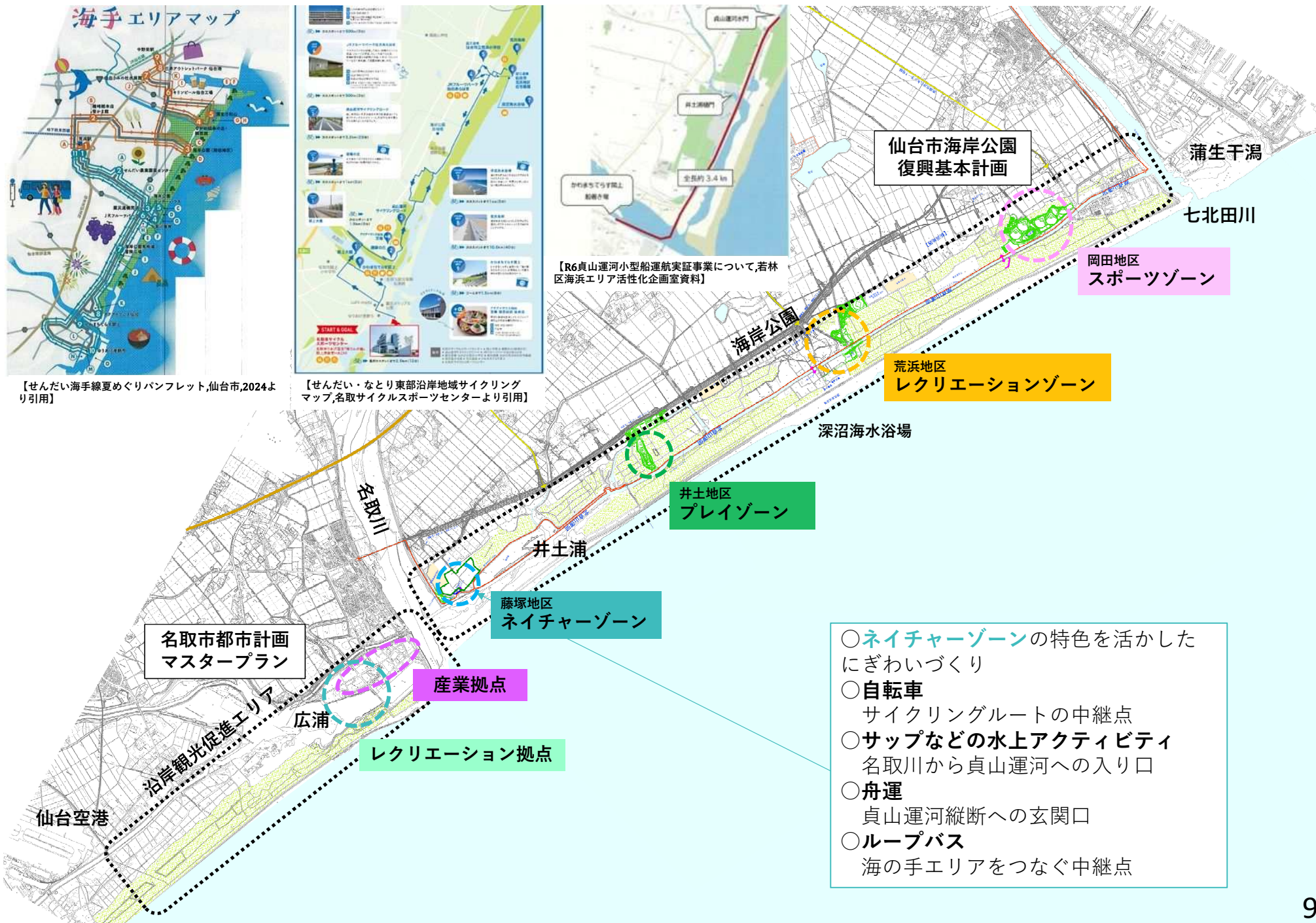


(4) かわまちづくりの事業展開に向けた整理（広域連携）



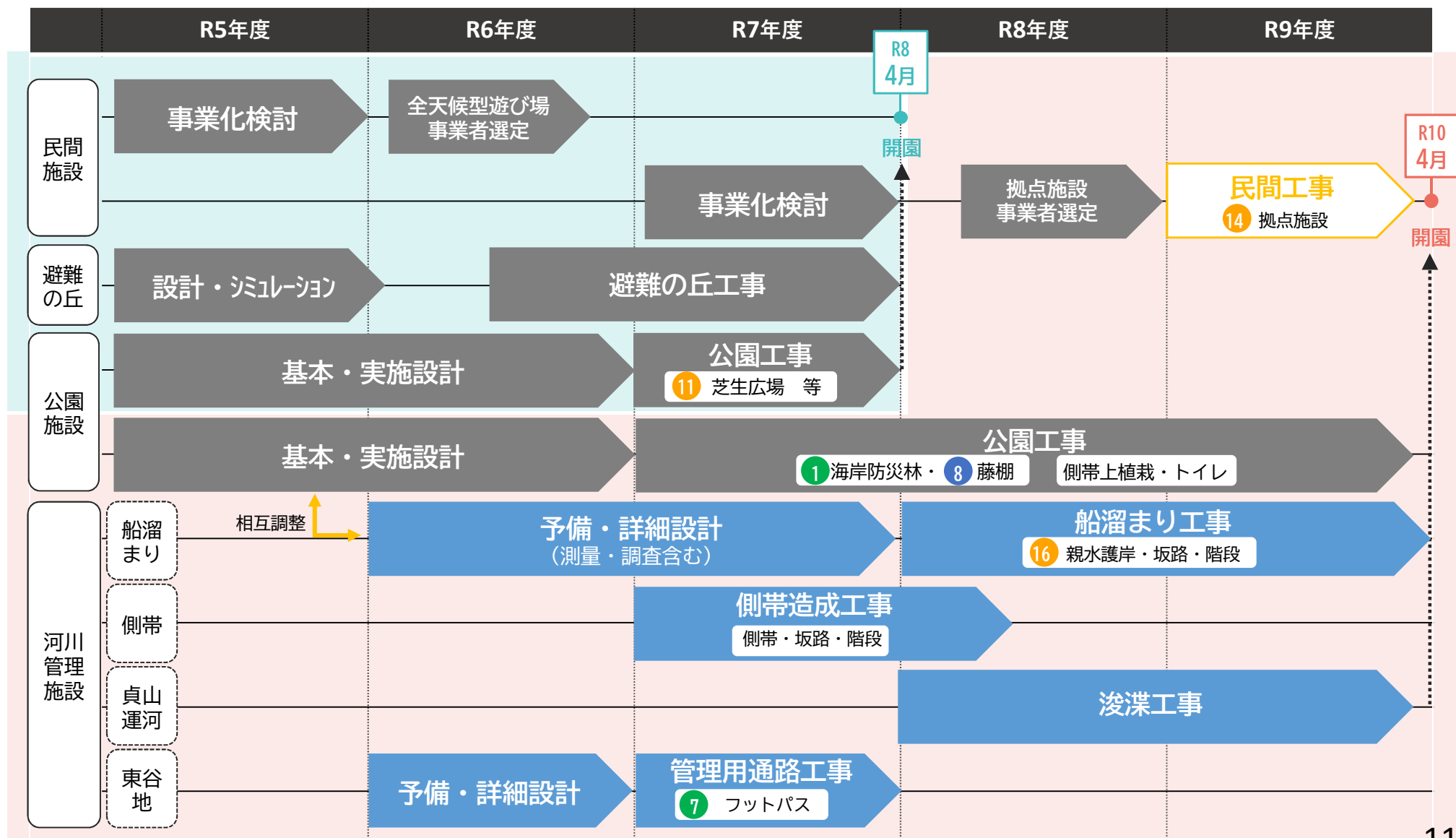
(4) かわまちづくりの事業展開に向けた整理（藤塚地区での事業内容）

	活動分野	活動イメージ	今後の検討課題
ソフト事業	①舟運	・ 閑上地区を拠点に、藤塚を二次拠点として利用。 ・ 側帯上にテントを張り、週末をメインに活動。	・ 仙台市での舟購入について検討する。 ・ 漁業権に配慮した運行とする。 ・ 将来的には七北田川までのルート延長も考える。
	②水上アクティビティ（サップ等）	・ 閑上地区を拠点に、藤塚を二次拠点として利用。 ・ 側帯上にテントを張り、週末をメインに活動。	・ 動力船とのルートを分ける必要がある。
	③自然観察	・ 主に小中学生を対象とし、船溜まり周辺ではカニや虫、東谷地では鳥やカニ、虫の観察を行う。 ・ 集合、説明、観察後のまとめの場所として、拠点施設を利用。	・ 市内の小中学校との連携。 ・ 井土浦、東谷地での制限（生き物の採集規制、立ち入り規制 等）。
	④公園内の水遊び	・ 公園内の海岸防災林にて、勾配を生かし湿地環境を再現。 ・ 自由に出入りし、気軽に水と親しめるエリアとする。	・ 海岸防災林内での人と自転車の動線・エリアを分ける必要がある。
	⑤サイクリング	・ 公園内の海岸防災林にて、勾配を生かしたオフロードコースを開設。	・ 湿地環境を保全しながら、オフロードコースを両立する工夫が必要。
	⑥飲食店舗	・ キッチンカーでの週末限定営業。	・ 跡地利活用事業者や対岸の閑上地区事業者との連携を検討。
ハード事業	⑦拠点施設	・ 舟運事業のチケット売り場 ・ 水上アクティビティの用品庫 ・ 自然観察会の集合場所、学習室 ・ サイクリングの休憩所 ・ オープンカフェ	・ 補助金等の活用。 ・ 整備主体、運営方法の検討が必要。
	⑧渡河橋	・ 仙台市と名取市をつなぐ人道橋。 ・ 閑上大橋に代わって、人や自転車の安全な動線を確保。	・ 実現可能性について長期的な検討が必要。

(5) 今後の活動予定 (R6～R9年度)

 国交省
  選定事業者
  仙台市

かわまちづくり協議会	検討事項	R6年度	R7年度	R8年度	R9年度
	①【ハード面】 使い勝手の良い施設の仕様	舟運、水上アクティビティ、自然観察に適した施設の仕様	整備内容の課題抽出	整備内容の課題抽出	整備完了の確認
	②【ソフト面】 地域全体のコンセプト 施設の運営方法	周辺事業者との連携・舟運、自然観察の規模や頻度	イベント開催等による利活用の試行・拠点施設の運営方法	エリア全体の連携方法検討	エリア全体の連携の試行
	③整備後の維持管理方法			維持管理方法の検討	維持管理方法の整理、手続き



(5) 今後の活動予定 (R7年度 試行イベント実施案)

	舟運	水上アクティビティ	キッチンカー	自然観察会	ヨシ焼き
概要	 閑上地区を発着場とし、貞山運河を遊覧	 貞山運河にて、サップやカヤック、Eボート等の試乗を行う	 花火等や舟運・水上アクティビティの開催時にキッチンカーを出店	 東谷地での渡り鳥見学 船溜まり・東谷地でのカニ、虫の観察	 東谷地内のヨシ焼き
実績	閑上⇄藤塚で今年度実施	閑上地区・荒浜地区で今年度実施	名取市の花火大会	環境教育団体・近隣小学校	閑上地区で昨年度実施
課題	・藤塚での一時滞留 ・仮設栈橋の要否	・動力船とのエリア分け	・出店場所の確保 ・土地使用料等の整理	・プログラムの作成 ・集客や実施の方法検討	・範囲の設定 ・継続的な体制づくり
実施主体 (想定)	・舟運事業者 ・仙台市(海浜エリア活性化企画室) ・名取市 ・国土交通省	・サップ、カヤック、Eボート事業者 ・仙台市(公園整備課・海浜エリア活性化企画室) ・名取市	・周辺の跡地利活用事業者 ・仙台市(公園整備課・市街地整備課)	・各種環境教育団体 ・仙台市(公園整備課)	・仙台市(公園整備課・海浜エリア活性化企画室) ・国土交通省

R7年度スケジュール案

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
本事業での試行イベント				舟運 自然観察(カニ・昆虫) キッチンカー				水上アクティビティ 自然観察(渡り鳥)				ヨシ焼き
関連イベント				● なとり夏祭り			海浜エリアループバス					

(5) 今後の活動予定 (R7年度)

R7年度の検討項目

検討項目		進捗目安
①【ハード面】 使い勝手の良い施設の仕様	・ 整備内容の課題抽出	・ 工事と並行した意見の反映
②【ソフト面】 地域全体のコンセプト 施設の運営方法	・ イベント開催等による利活用の試行 ・ 拠点施設の運営方法	・ 拠点施設の整備、運営費用の確保 ・ ソフト事業の実施方法の決定

