

Enjoy!! プログラミングプロジェクト

～プログラミングの世界を知ろう!!～

仙台白百合女子大学 ベアーズラボ (熊谷健二ゼミ)

【団体概要】

プログラミング教育などICTを活用した教育方法について研究しているゼミ

【活動目的】

事業を通して子ども達にプログラミングを学ぶ機会を提供し、地域や費用によるプログラミング教育の格差是正を目的とする。小中学生向けのプログラミング教室を開催することで、ICT分野への親和性を高め、将来のキャリア選択の幅を広げたい。

【活動実績】

クルマ型ロボット & ドローンプログラミング (11月4日)

Scratchを用いてクルマ型ロボットのプログラミングを行い、ライントレースによるレースに挑戦した。ドローンでは障害物競走を行った。



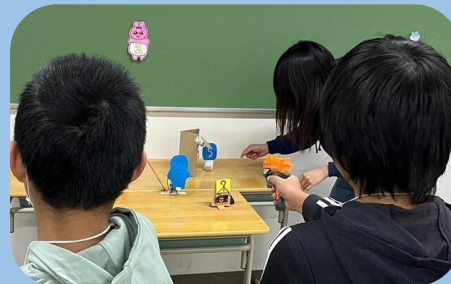
AI (人工知能) プログラミング (11月25日)

画像認識、音声認識、ChatGPT、翻訳機能を利用して、AIじゃんけん、AIレジ、おしゃべり翻訳機を作った。



micro:bitで電子工作にチャレンジ (12月2日)

LEDや様々なセンサーがついたmicro:bitを用いて、シーソーギターや射的、イライラゲームを制作した。作った作品にはシール等でデコレーションを行った。



【活動の成果・効果】

子ども達のアンケートには、ロボットやドローンのレースを楽しむ様子や、AIを始めとする新しいテクノロジーへの興味・関心、電子工作などの創作活動への喜びなど、今後もプログラミングに挑戦したいという意欲が書かれていた。これらから、本事業の活動を通して子ども達にプログラミングの楽しさとさらなる興味をもってもらうことができ、地域コミュニティにおける学びと交流の機会の拡大、キャリア形成の促進に貢献できた。

【今後の活動の目標や展開】

様々な人を対象として、気軽にプログラミングを学べる場を提供していきたい。

- ・ICT分野のジェンダーギャップ解消のため、女子小中学生を対象としたプログラミング教室
- ・上級者向けのテキストベースのプログラミング教室
- ・シニア向けのプログラミング教室